

Laura Truzzi



AREA LUDICA PLATOUL CORNESTI

TÎRGU MUREȘ (ROMANIA)

Laureata in Architettura al Politecnico di Milano nel 1994, dopo esperienze professionali e formative in Danimarca, Francia, Belgio, Spagna e Lussemburgo, dal 1998 si dedica alla libera professione, operando sia nel settore pubblico che in quello privato.

Nel 2002/2003 è stata consulente per la progettazione del verde pubblico e di spazi urbani, e ha operato come supporto all'ufficio tecnico per i lavori pubblici presso il Comune di Canonica d'Adda (BG).

È membro di diverse commissioni comunali in qualità di esperto in materia di tutela paesistica e ambientale, e dell'Osservatorio comunale per la tutela degli animali di Busto Garolfo (MI).

È in possesso dell'iscrizione provvisoria all'Ordine degli Architetti di Romania e scrive articoli tecnici di architettura per le riviste *AL* e *Professional Parquet*.

L'area oggetto del presente intervento rappresenta da sempre per la città di Tîrgu – Mureș (Transilvania) un luogo di ritrovo e socializzazione in prossimità del giardino zoologico e del giardino botanico, che versava da tempo in uno stato di forte degrado.

Il progetto, che interessa un terreno comunale di circa 5000 m², intendeva riqualificare e valorizzare l'area sia nel suo aspetto paesaggistico sia come spazio per la collettività, offrendo nuovi valori di centralità e rilevanza sul territorio.

All'origine dell'intervento è l'utilizzo di linee generatrici di piani e di piani che, a loro volta, creano volumi: da questa idea è nata una maglia quadrata di passo di 18 m in cui sono stati posizionati cubi in legno di lato di 5 m, diversi tra loro a seconda dell'ordine dei piani che li generano e della funzione di ognuno. Ogni cubo infatti è pensato per proporre attività diverse a seconda dell'età degli utenti (da 1 a 99 anni). La maglia quadrata e la geometria del cubo vogliono rompere e correggere la forma a imbuto del parco e modificarne la prospettiva.

L'area di pertinenza attorno a ognuno di essi è stata adibita a luogo per attività ludiche libere, suddivise per fasce di età, per lasciare spazio alla fantasia dei bambini.

Una passerella sovrelevata permette il collegamento tra i vari elementi, movimentando le forme dei volumi e i percorsi dei fruitori, in un'area altrimenti totalmente piatta.

Nella parte alta, utilizzando lo stesso impianto a maglia quadrata, gli elementi, prima utilizzati come gioco, diventano sede per l'attività degli adulti e della famiglie, collocando all'interno dei cubi e delle coperture aree picnic attrezzate con barbecue e lavabi.

I due accessi, uno dalla parte del parcheggio adiacente al ristorante abbandonato, e l'altro in prossimità del nuovo parcheggio, sono collegati tra loro da un percorso sinuoso che attraversa tutto il parco, rompendo l'ordine della maglia ortogonale. Molta importanza è stata riservata al colore e al legno, abitanti "invasivi" del parco.

Una cortina di vegetazione lungo il lato del ristorante, a nascondere il degrado, costituisce l'unico intervento botanico del progetto, essendo tale area immersa nel verde boschivo.

Questo intervento si propone quindi come una rottura architettonica rispetto al passato, per favorire un approccio multifunzionale all'ambiente e alla natura offrendo un'esperienza più ricca e completa sia per i bambini che per le famiglie.



Laura Truzzi

Piazza Dergano 3

20158 Milano

Tel.: 02 66804466

laura.truzzi@amazone33.com